

LÆRINGSPORTALEN SKIVE

Udgivet på *Læringsportalen Skive* (<https://www.laeringsportalenskive.dk>)

[Hjem](#) > Lego Mindstorm

Lego Mindstorm



Beskrivelse

Skal dine elever arbejde med programmering og har de tidligere arbejdet med Lego wedo 2.0? Vil et oplagt næste skridt være at arbejde videre med Lego Mindstorm.

Lego Mindstorm bygger videre på de teknikker som eleverne har lært i Wedo 2.0.

For at lette arbejdet med Lego Mindstorm, som er byggeteknisk svær. Har vi valgt at samle 15 standart robotter som man kan arbejde med på Læringsambassaden. Vi har lavet en række kørebaner hvor man kan øve sig i brug af sensorere og gængse programmeringsteknikker.

Lego Mindstorm, vil være oplagt at bruge hvis eleverne tidligere har arbejdet med Blue bots, Lego Wedo 2.0, Ozobots og Lego spike essential.

Programmeringssproget er som udgangspunkt blokprogrammering. Som noget nyt kan Legos produkter også kodes fra scratch. Hvilket giver mulighed for kodning i bl.a. tekst såsom Python, Java, CC+

Aktiviteter

Vi har valgt at lave nogle forskellige aktiviteter på nogle forskellige køreremåtter.

Aktiviteterne er b.la. at hente og fragte en genstand fra et sted til et andet.

Når i arbejdet med Lego mindstorm på Læringsambassaden, bliver eleverne sat overfor en række dilemmaer. Fx. i arbejdet med selvkørende biler. Hvem skal bilen beskytte? Familien som kommer i fodgænger overgangen eller personen i bilen?

En af de vigtigste ting at eleverne får en forståelse for er, at den som koder har et indbygget formål (etik om man vil). Dette gør sig gældende både på nettet og i de devices vi bruger i vores hverdag. Derfor er det vigtigt at eleverne med kodning og etik.

Forberedelse

Eleverne har kendskab til overførsel via Bluetooth

Efterbehandling

Når man er færdig med forløbet, kan der lånes et klassesæt Lego Wedo 2.0 med hjem i klassen.

Formål

At eleverne stifter bekendskab med blokprogrammering og kodning

At eleverne oplever at man via ipad eller pc, kan styre en robot

At eleverne opnår kendskab til forskellige teknologier

Tilmelding

Beskrivelse af tilmeldingsprocedure

Tilmelding gennem Læringsambassaden

Marco: jens1998 [at] skiveskoler [dot] dk

Søren: Soer3033 [at] skiveskoler [dot] dk

[Gem som PDF](#)

Praktisk information

Udbyder

[Læringsambassaden](#)

Forløbstype

Besøg på egen hånd

Forløb med formidler

På institutionen/skolen

Målgruppe

5. - 9. klasse

Antal

28

Periode

Hele året

Varighed

Hvis man vælger at besøge Læringsambassaden, vil et typisk forløb tage mellem 4-6 timer.

Dette forløb er gratis.

Emneområde

Natur, udeliv og udeskole

Tværfaglige tilbud

Teknologiforståelse

Innovation og entreprenørskab

Fag

Dansk

Fysik/kemi

Geografi

Håndværk og design

IT

Kristendom

Matematik

Natur/teknologi

Faciliteter

- Mulighed for at spise medbragt mad
- Mulighed for toiletbesøg
- Handicapvenlige forhold



Kontakt udbyder

Læringsambassaden

Brårupgade 18 c

7800 Skive

[Se udbyderens profil](#)
